**TEMA 2: Configuración del entorno de trabajo**

**1. El entorno de trabajo**

Dado el crecimiento tamaño de los proyectos, necesitaremos herramientas que nos ayuden tanto en el trabajo individual como en equipo.

* Control de versiones: Permiten mantener el código guardado, realizar un seguimiento de versiones y planificar las ramas de trabajo
* Gestión de equipos: Permite la planificación de tareas, gestión de recursos y gestión del tiempo.

**1.1. Gestión del trabajo**

Dentro de las herramientas de gestión de trabajo, el control de versiones es la más importante, destacando entre todas, Git.

**1.2. Control de versiones Git**

Hoy en día es crucial poder compartir código, dividir tareas, trabajar de forma distribuida y mantenerlo. De eso se encargan los controles de versiones como Git.

**1.3. Instalando Git**

Git puede descargarse desde su web oficial en Windows o utilizando el comando apt-get en Ubuntu.

**1.4. Abriendo Git**

Una vez instalado, para abrir Git en Windows hacemos clic derecho sobre una carpeta y elegimos “Git Bash Here”

**1.5. Cuenta en GitHub**

GitHub y BitBucket son algunas de las opciones que tenemos para alojar un entorno colaborativo en la nube.

**2. Navegador**

El navegador nos permitirá comprobar si el funcionamiento de nuestra aplicación es el correcto.

**2.1 Definiciones y clasificaciones**

Un navegador web permite al usuario mostrar contenido de aplicaciones web alojadas en internet mediante el protocolo HTTP.

Es recomendable tener instalado varios navegadores en nuestro equipo para comprobar los resultados en uno y otro. Chrome, Firefox, Opera y Safari son los más populares.

**2.2 Instalando Google Chrome**

Chrome está disponible para su instalación en Windows, Linux y MacOS.

**2.3 Herramientas de desarrollador de Chrome**

Chrome cuenta con una serie de herramientas para el desarrollo. Para acceder a ellas:

* Pulsa F12
* Pulsa CTRL+SHIFT+I
* Accede desde Menú -> Mas Herramientas -> Herramientas para el desarrollador

Herramientas disponibles:

* Elements: Permite inspeccionar código HTML, CSS y JS
* Console: Muestra la consola y el debug de JS.
* Network: Muestra los ficheros cargados, los tiempos de carga y la request del HTTP.
* Application: Muestra datos de sesiones, cookies y otra información.

**2.4. Instalando FireFox**

FireFox está disponible para su instalación en Windows, Linux y MacOS. Es muy utilizado en entorno Linux.

**2.5. Safari**

Safari solo está disponible para su instalación en MacOS.

Si queremos realizar comprobaciones en este navegador y no disponemos de un Mac, deberemos de virtualizarlo o recurrir a algún servicio en la nube que compruebe código en múltiples navegadores.

**2.6. Internet Explorer**

Internet Explorer solo está disponible para su instalación en Windows.

Si queremos realizar comprobaciones en este navegador y no disponemos de un Windows, deberemos de virtualizarlo o recurrir a algún servicio en la nube que compruebe código en múltiples navegadores.

Microsoft ya lo ha sustituido por Edge y no se recomienda su uso.

**3. IDE de desarrollo**

Algunos de los IDEs más interesantes al ser ligeros, flexibles y hackeables son Sublime y Atom.io

**3.1. ¿Qué buscamos en un IDE?**

Cada desarrollador puede buscar algo distinto en un IDE. En algunos casos hará faltan herramientas de IDEs más completos y pesados como Eclipse o PhpStorm.

Existen una serie de herramientas que se consideran básicas en cualquier ID:

* Resaltado de código o sintaxis.
* Atajos rápidos.
* Revisión de errores.
* Perspectiva del proyecto y del código.

**3.2. Instalando Atom.io**

Atom.io permite utilizar plugins e instalar diferentes skins.

**3.3. Instalando Sublime Text**

Sublime Text más que un IDE, es un editor de código. Entre sus opciones está la de modificar la interfaz a nuestro gusto.

**3.4. Otra alternativa, NotePad++**

Se trata de la evolución del NotePad original para desarrolladores. Cuenta con una interfaz muy sencilla, aunque con menos opciones que sus rivales.

**3.5. Sistemas en la nube**

Son sistemas que permiten crear un entorno de trabajo en la nube. Uno de los más usados en Cloud 9, que permite crear un entorno compartido con otros desarrolladores.